

## Leçon 171. Formes quadratiques réelles. Coniques. Exemples et applications.

1. NOTATION. Dans cette leçon, on considère un espace vectoriel  $E$  sur le corps  $\mathbf{R}$  des réels de dimension finie  $n \geq 1$ .

### 1. Formes quadratiques réelles

#### 1.1. Formes bilinéaires et quadratiques

2. DÉFINITION. La *forme quadratique* associée à une forme bilinéaire  $b: E \times E \rightarrow \mathbf{R}$  est l'application

$$q_b: \begin{cases} E \rightarrow \mathbf{R}, \\ x \mapsto b(x, x). \end{cases}$$

3. EXEMPLE. Soient  $f, g \in E^*$ . Alors la forme bilinéaire  $(x, y) \mapsto f(x)g(y)$  définit la forme quadratique  $x \mapsto f(x)g(x)$ .

4. PROPOSITION. Soit  $q: E \rightarrow \mathbf{K}$  une forme quadratique. Alors

$$\forall \lambda \in \mathbf{K}, \forall x \in E, \quad q(\lambda x) = \lambda^2 q(x).$$

5. PROPOSITION. Toute forme quadratique  $q$  sur  $E$  est associée à une unique forme bilinéaire symétrique sur  $E$ , appelée la *forme polaire* de  $q$ .

6. PROPOSITION. Soit  $q$  une forme quadratique sur  $E$  de forme polaire  $b$ . Alors

$$\forall x, y \in E, \quad b(x, y) = \frac{q(x+y) - q(x) - q(y)}{2}.$$

7. EXEMPLE. Sur l'espace  $\mathcal{M}_n(\mathbf{R})$ , l'application  $A \mapsto \text{Tr}(A^2)$  est une forme quadratique de forme polaire  $(A, B) \mapsto \text{Tr}(AB)$ .

8. DÉFINITION. Un *espace quadratique* est la donnée d'un  $\mathbf{R}$ -espace vectoriel  $F$  et d'une forme quadratique  $q$  sur  $F$ .

9. DÉFINITION. Soient  $(E, q)$  et  $(F, q')$  deux espaces quadratiques. Un *morphisme* entre ces deux espaces est une application linéaire  $u: E \rightarrow F$  telle que  $q' \circ u = q$ . Un *isomorphisme* est un morphisme bijectif. Les deux formes  $q$  et  $q'$  sont *équivalentes* s'il existe un isomorphisme entre les espaces  $(E, q)$  et  $(F, q')$ .

#### 1.2. Représentation matricielle, rang et noyau

10. DÉFINITION. Soit  $q$  une forme quadratique sur  $E$  de forme polaire  $b$ . La *matrice associée* à la forme quadratique  $q$  dans la base  $\mathcal{B}$  est la matrice

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}}(q) := (b(e_i, e_j))_{1 \leq i, j \leq n} \in \mathcal{M}_n(\mathbf{R}).$$

11. EXEMPLE. La matrice de la forme quadratique  $x^2 - 3xy + 5yz - z^2$  de l'espace  $\mathbf{R}^3$  dans sa base canonique est la matrice

$$\begin{pmatrix} 1 & -3 & 0 \\ -3 & 0 & 5 \\ 0 & 5 & -1 \end{pmatrix}$$

12. DÉFINITION. Deux matrices  $A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbf{R})$  sont *congruentes* s'il existe une matrice inversible  $P \in \text{GL}_n(\mathbf{R})$  telle que  $A = {}^tPBP$ .

13. PROPOSITION. Les matrices de la forme  $q$  dans deux bases différentes sont congruentes. Précisément, soit  $\mathcal{B}_1$  et  $\mathcal{B}_2$  deux bases de  $E$ . Notons  $P := \text{Mat}_{\mathcal{B}_2}(\mathcal{B}_1)$ .

Alors

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}_2}(q) = {}^tP \text{Mat}_{\mathcal{B}_1}(q)P.$$

Réciproquement, deux matrices congruentes représentent la même forme quadratique dans deux bases différentes.

14. REMARQUE. Cela nous donne une bijection entre l'ensemble des formes quadratiques sur  $E$  et l'ensemble des matrices symétriques de taille  $n \times n$  : pour une matrice symétrique  $A \in \mathcal{S}_n(\mathbf{R})$ , l'application  $(X, Y) \mapsto {}^tXAY$  est une forme quadratique sur l'espace  $\mathbf{R}^n$ .

15. DÉFINITION. Le *rang* d'une forme quadratique  $q$  sur  $E$  est le rang de sa matrice dans une base quelconque, noté  $\text{rg } q$ . Il s'agit également de la codimension du noyau de l'application linéaire

$$\psi_b: \begin{cases} E \rightarrow E^*, \\ x \mapsto b(x, \cdot). \end{cases}$$

16. EXEMPLE. Le rang de la forme quadratique du dernier exemple vaut 3.

17. DÉFINITION. Le *noyau* d'une forme quadratique  $q$  sur  $E$  de forme polaire  $b$  est le noyau de l'application linéaire  $\psi_b$ , c'est-à-dire l'ensemble

$$\text{Ker } q := \{x \in E \mid \forall y \in E, b(x, y) = 0\}.$$

18. EXEMPLE. Pour une matrice symétrique  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbf{K})$ , le noyau de la forme quadratique  $X \mapsto {}^tXAX$  est le noyau de la matrice  $A$ .

19. DÉFINITION. Une forme quadratique  $q$  est *non dégénérée* si  $\text{Ker } q = \{0\}$ .

#### 1.3. Orthogonalité, isotropie

20. DÉFINITION. Soit  $q$  une forme quadratique sur  $E$  de forme polaire  $b$ . Deux vecteurs  $x, y \in E$  sont  *$q$ -orthogonaux* si  $b(x, y) = 0$ . Le  *$q$ -orthogonal* d'une partie  $A \subset E$  est l'ensemble

$$A^{\perp q} = \{x \in E \mid \forall y \in E, b(x, y) = 0\}.$$

21. PROPOSITION. Soient  $A, B \subset E$  deux parties. Alors

- l'ensemble  $A^{\perp q}$  est un sous-espace vectoriel de  $E$  contenant  $\text{Ker } q$  ;
- si  $A \subset B$ , alors  $B^{\perp q} \subset A^{\perp q}$  ;
- $A \subset (A^{\perp q})^{\perp q}$ .

22. EXEMPLE. On considère la forme quadratique  $(X, Y) \mapsto \text{Tr}(XY)$  sur  $\mathcal{M}_n(\mathbf{R})$ . Alors l'orthogonal de l'ensemble des matrices symétriques est l'ensemble des matrices antisymétriques.

23. PROPOSITION. Soit  $F \subset E$  un sous-espace vectoriel. Alors

$$\dim E = \dim F + \dim F^{\perp q} - \dim(F \cap \text{Ker } q) \quad \text{et} \quad (F^{\perp q})^{\perp q} = F + \text{Ker } q.$$

24. DÉFINITION. Un sous-espace vectoriel  $F \subset E$  est *isotrope* si  $F \cap F^{\perp q} \neq \{0\}$ .

25. PROPOSITION. Si la forme  $q$  n'est pas dégénérée, alors un sous-espace vectoriel  $F \subset E$  est isotrope si et seulement si  $E = F \oplus F^{\perp q}$ .

## 2. Réduction et classification

### 2.1. De la réduction et le théorème d'inertie de Sylvester

26. DÉFINITION. Soit  $(E, q)$  un espace quadratique réel de dimension finie. Une base  $(e_1, \dots, e_n)$  de l'espace  $E$  est *q-orthogonale* si les vecteurs la composant sont deux-à-deux *q-orthogonaux*. Elle est *q-orthonormée* si

$$\forall i \neq j, \quad q(e_i, e_j) = \delta_{i,j}.$$

27. EXEMPLE. La base canonique, formée des matrices élémentaires, de  $\mathcal{M}_n(\mathbf{R})$  est orthogonale pour la forme  $A \mapsto \text{Tr}({}^tAA)$ .

28. THÉORÈME (*Gauss*). Tout espace quadratique  $(E, q)$  de dimension finie possède une base *q-orthogonale*.

29. REMARQUE. On peut appliquer l'algorithme de réduction de Gauss pour trouver une telle base. Par exemple, on a

$$\begin{aligned} xy - 2xz - 4yz + 2xt + zt = \\ = \left( \frac{x + y - 6z + 2t}{2} \right)^2 - \left( \frac{x - y - 2z - 2t}{2} \right)^2 + 8 \left( z - \frac{7t}{16} \right)^2 + \frac{49t^2}{32}. \end{aligned}$$

30. PROPOSITION (*orthogonalisation simultanée*). Soit  $(E, q)$  un espace quadratique réel de dimension  $n \geq 1$ . Soit  $q'$  une autre forme quadratique sur  $E$ . Alors il existe une base  $\mathcal{B}$  de  $E$  telle que  $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(q) = I_n$  et la matrice  $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(q')$  soit diagonale.

31. THÉORÈME (*d'inertie de Sylvester*). Soit  $(E, q)$  un espace quadratique réel de dimension  $n$ . Alors il existe une base  $\mathcal{B}$  de  $E$  et deux entiers  $r, s \in \mathbf{N}$  avec  $r + s \leq n$  tels que

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}}(q) = \text{diag}(I_r, -I_s, 0).$$

32. DÉFINITION. De tels entiers  $r$  et  $s$  sont uniques. Le couple  $(r, s)$  est la *signature* de la forme.

33. EXEMPLE. Sur l'espace  $\mathbf{R}^3$ , la forme quadratique

$$x^2 + 2y^2 + 15z^2 - 4xy + 6xz - 8yz = (x - 2z + 3z)^2 - 2(y - z)^2 + 8z^3$$

est de signature  $(2, 1)$ .

34. COROLLAIRE. Deux formes quadratiques réelles de même dimension finie sont équivalentes si et seulement si elles ont la même signature.

### 2.2. Le groupe orthogonal d'une forme quadratique réelle

35. DÉFINITION. Un *automorphisme orthogonal* d'un espace quadratique réel  $(E, q)$  de dimension finie est un mophisme de l'espace  $(E, q)$  vers lui-même. On note  $O(q)$  l'ensemble des automorphismes orthogonaux de  $(E, q)$ . Si le couple  $(r, s)$  désigne la signature de la forme  $q$ , alors cet ensemble sera noté sous la forme  $O(r, s)$ .

36. PROPOSITION. L'ensemble  $O(r, s)$  est un sous-groupe du groupe  $\text{GL}(E)$ .

37. EXEMPLE. On retrouve le groupe orthogonal  $O(E)$  d'un espace euclidien  $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  lorsque  $q(x) = \langle x, x \rangle$ .

38. PROPOSITION. Soient  $(E, q)$  un espace quadratique réel et  $u \in \mathcal{L}(E)$  un endomorphisme. Alors cet endomorphisme  $u$  est un automorphisme orthogonaux si et

seulement si

$${}^tMAM = A \quad \text{avec} \quad M := \text{Mat}_{\mathcal{B}}(q) \quad \text{et} \quad A := \text{Mat}_{\mathcal{B}}(u)$$

pour une (toute) base  $\mathcal{B}$  de  $E$ .

39. THÉORÈME. L'exponentielle réalise une surjection  $\mathcal{S}_n(\mathbf{R}) \rightarrow \mathcal{S}_n^{++}(\mathbf{R})$ .

40. THÉORÈME. Soient  $p, q \geq 0$  deux entiers. Alors il existe un homéomorphisme  $O(p, q) \simeq O(p) \times O(q) \times \mathbf{R}^{pq}$ .

### 2.3. L'exemple de la matrice hessienne

41. DÉFINITION. Soit  $\Omega \subset \mathbf{R}^n$  un ouvert. La *matrice hessienne* d'une fonction deux fois différentiable  $f: \Omega \rightarrow \mathbf{R}$  en un point  $a \in \Omega$  est la matrice

$$\text{Hess } f(a) := \text{Mat}_{\mathcal{B}}(d^2f(a)) = \left( \frac{\partial^2 f}{\partial x_i \partial x_j}(a) \right)_{1 \leq i, j \leq n}$$

où la famille  $\mathcal{B}$  est la base canonique de  $\mathbf{R}^n$ .

42. PROPOSITION. Soit  $\Omega \subset \mathbf{R}^n$  un ouvert et  $f: \Omega \rightarrow \mathbf{R}$  une fonction deux fois différentiable.

– Si le point  $x^*$  en est un minimum local, alors  $df(x^*) = 0$  et sa différentielle seconde  $d^2f(x^*)$  est une forme quadratique positive, c'est-à-dire

$$d^2f(x^*)(h, h) \geq 0, \quad \forall h \in E.$$

– Si  $df(x^*) = 0$  et sa différentielle seconde  $d^2f(x^*)$  est définie positive, alors le point  $x^*$  est un minimum local strict de la fonction  $f$ .

43. CONTRE-EXEMPLE. Les réciproques des deux points sont fausses. Pour le premier point, la fonction  $(x, y) \in \mathbf{R}^2 \mapsto x^2 - y^2$  admet un unique point critique qui est l'origine et, en ce point, sa hessienne est positive, mais l'origine n'est pas un minimum local. On considère le contre-exemple  $(x, y) \in \mathbf{R}^2 \mapsto x^2 + y^2$  pour le second point.

44. LEMME. Soit  $A_0 \in \mathcal{S}_n(\mathbf{R}) \cap \text{GL}_n(\mathbf{R})$  une matrice symétrique inversible. Alors il existe un voisinage  $V \subset \mathcal{S}_n(\mathbf{R})$  de la matrice  $A_0$  et une application  $\Phi: V \rightarrow \text{GL}_n(\mathbf{R})$  de classe  $\mathcal{C}^1$  tels que

$$\forall A \in V, \quad A = {}^t\Phi(A)A_0\Phi(A).$$

45. THÉORÈME (*lemme de Morse*). Soient  $\Omega \subset \mathbf{R}^n$  un ouvert contenant l'origine et  $f: \Omega \rightarrow \mathbf{R}$  une fonction de classe  $\mathcal{C}^3$ . On suppose que

- l'origine est un point critique, c'est-à-dire  $df(0) = 0$ ;
- la forme quadratique  $d^2f(0)$  n'est pas dégénérée;
- elle est de signature  $(p, n - p)$ .

Alors il existe des voisinages  $U, V \subset \mathbf{R}^n$  de l'origine et un difféomorphisme  $\varphi: U \rightarrow V$  de classe  $\mathcal{C}^1$  vérifiant

- $\varphi(0) = 0$ ;
- pour tout point  $x \in U$ , on a

$$f(x) - f(0) = \varphi_1(x)^2 + \dots + \varphi_p(x)^2 - \varphi_{p+1}(x)^2 - \dots - \varphi_n(x)^2$$

où les réels  $\varphi_i(x)$  sont les coordonnées du vecteurs  $\varphi(x)$ .

### 3. Application à la géométrie : les coniques

#### 3.1. Les coniques définies par des formes quadratiques

46. DÉFINITION. Soit  $\mathcal{E}$  un plan affine de direction  $E$ . Un *polynôme de degré deux* est une application  $f: \mathcal{E} \rightarrow \mathbf{R}$  telle qu'il existe un point  $O \in \mathcal{E}$ , une forme quadratique non nulle  $q$  sur  $E$ , une forme linéaire  $\ell_O \in E'$  et une constante  $c \in \mathbf{R}$  tels que

$$\forall M \in \mathcal{E}, \quad f(M) = q(\overrightarrow{OM}) + \ell_O(\overrightarrow{OM}) + c.$$

47. REMARQUE. Cette définition ne dépend pas du point  $O$  choisi. Intuitivement, les polynômes de degrés deux définissant des équations de la forme

$$ax^2 + bxy + cx^2 + dx + ey + f = 0 \quad \text{avec} \quad (a, b, c) \neq (0, 0, 0).$$

48. DÉFINITION. Une *conique* est la donnée d'un polynôme de degré deux modulo une constante non nulle. Plus précisément, il s'agit d'une classe d'équivalence pour la relation  $\sim$  définie par

$$f \sim g \iff \exists \lambda \in \mathbf{R}^*, f = \lambda g.$$

49. EXEMPLE. Les équations  $xy = 0$  et  $2xy = 0$  définissent donc la même conique. La conique d'équation  $x^2 + y^2 - 1 = 0$  est un cercle.

50. DÉFINITION. Une conique  $f$  est à *centre* si on peut trouver un point  $\Omega \in \mathcal{E}$  tel que  $\ell_\Omega = 0$ . Une conique  $f$  définie par le polynôme

$$f(M) = q(\overrightarrow{OM}) + \ell_O(\overrightarrow{OM}) + c$$

est *propre* si la forme quadratique

$$Q: \begin{cases} E \times \mathbf{R} \longrightarrow \mathbf{R}, \\ (u, z) \longmapsto q(u) + L(u)z + cz^2 \end{cases}$$

n'est pas dégénérée. Cette forme  $Q$  est l'*homogénéisée* de la conique  $f$ .

51. EXEMPLE. Les coniques d'équations  $xy = 0$  et  $x^2 = 0$  ne sont pas propres. Le cercle d'équation  $x^2 + y^2 - 1 = 0$  est propre puisque sa forme quadratique homogénéisée  $x^2 + y^2 - z^2$  n'est pas dégénérée. Ces exemples ont pour centre l'origine.

52. PROPOSITION. Une conique est à centre si et seulement si l'une des formes quadratiques la définissant n'est pas dégénérée.

#### 3.2. Classifications des coniques

53. THÉORÈME (*classification euclidienne*). Soit  $\mathcal{E}$  un espace affine euclidien. Alors toute conique propre à centre et d'image non vide est, dans un repère orthonormée dont le centre est l'origine, est d'équation

- (i) ou bien de la forme  $x^2/a^2 + y^2/b^2 = 1$  (il s'agit d'une *ellipse*);
- (ii) ou bien de la forme  $x^2/a^2 - y^2/b^2 = 1$  (il s'agit d'une *hyperbole*)

pour deux réels  $a, b \geq 0$  (avec  $0 < b \leq a$  dans le premier cas).

54. REMARQUE. Une conique non propre à centre et d'image non vide est ou bien un point ou bien deux droites sécantes.

55. REMARQUE. Dans le cas où la conique est à centre, elle est d'équation

- (iii) de la forme  $ay^2 + c = 0$  avec  $a, c \in \mathbf{R}$  (il s'agit de deux droites parallèles, d'une droite et de l'ensemble vide);

56. PROPOSITION. Soit  $\mathcal{E}$  un espace affine euclidien. Alors toute conique non propre d'image non vide qui n'a pas de centre de symétrie est d'équation

- (iv) de la forme  $y^2 = 2px$  avec  $p > 0$  (il s'agit d'une *parabole*).

57. DÉFINITION. Dans les cas (i) et (ii), les nombres  $a$  et  $b$  sont uniques et appelés respectivement le *demi-grand axe* et le *demi-petit axe* de l'ellipse. Dans le cas (iv), le nombre  $p$  est unique et appelé le *paramètre* de la parabole.

58. COROLLAIRE (*classification affine*). Soit  $\mathcal{E}$  un plan affine. Alors toute conique propre d'image non vide est, dans un repère bien choisi, est d'équation

- (i) ou bien de la forme  $x^2 + y^2 = 1$  (ellipse);
- (ii) ou bien de la forme  $x^2 - y^2 = 1$  (hyperbole);
- (iii) ou bien de la forme  $y^2 = x$  (parabole).

#### 3.3. Leurs interprétations et définitions géométriques

59. PROPOSITION. Soit  $\mathcal{E}$  un plan euclidien et  $f$  une conique d'image non vide qui n'est pas un cercle. Alors il existe un point  $F \in D$  (appelé le *foyer*), une droite  $D \subset \mathcal{E}$  ne contenant pas le point  $F$  (appelée *directrice*) et un réel  $e \geq 0$  (appelé l'*excentricité*) tels que

$$\{M \in \mathcal{E} \mid f(M) = 0\} = \{M \in \mathcal{E} \mid FM = ed(M, D)\}.$$

Inversement, un tel ensemble est une conique et

- si  $e < 1$ , c'est une ellipse;
- si  $e = 1$ , c'est une parabole;
- si  $e > 1$ , c'est une hyperbole.

60. REMARQUE. Une conique admet donc un axe de symétrie.

61. PROPOSITION. Soient  $\mathcal{E}$  un plan euclidien et  $f$  une conique. Alors

- la conique  $f$  est une ellipse si et seulement s'il existe deux points  $F, F' \in \mathcal{E}$  et un réel  $a > \frac{1}{2}FF'$  tels que

$$\{M \in \mathcal{E} \mid f(M) = 0\} = \{M \in \mathcal{E} \mid MF + MF' = 2a\};$$

- la conique  $f$  est une hyperbole si et seulement s'il existe deux points  $F, F' \in \mathcal{E}$  et un réel  $a < \frac{1}{2}FF'$  tels que

$$\{M \in \mathcal{E} \mid f(M) = 0\} = \{M \in \mathcal{E} \mid |MF - MF'| = 2a\}.$$

62. REMARQUE. Cela permet de donner un moyen de construire géométriquement une ellipse sur une feuille.

[1] Michèle AUDIN. *Géométrie*. EDP Sciences, 2006.

[2] Philippe CALDERO et Jérôme GERMONI. *Nouvelles histoires hédonistes de groupes et de géométries*. T. Tome premier. Calvage & Mounet, 2017.

[3] Clément DE SEGUINS-PAZZIS. *Invitation aux formes quadratiques*. Calvage & Mounet, 2010.

[4] Joseph GRIFONE. *Algèbre linéaire*. 4<sup>e</sup> édition. Cepadué, 2011.

[5] Daniel PERRIN. *Cours d'algèbre*. Ellipses, 1996.

[6] François ROUVIÈRE. *Petit guide de calcul différentiel*. Quatrième édition. Cassini, 2015.